キャラクター名: イン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	11歳（推定）
冒険者Lv	10	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	5760		血縁者と死別したことがある		
			本来とは異なる性別で育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	7	2		15	2
体	11	筋力	5	4		20	3
		生命力	5	4		20	3
心	13	知力	8	16		37 + 1	6
		精神力	12	8		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	10		
プリースト/アステリア	9		
フェアリーテイマー	2		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1		21	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
古傷のソーサラースタッフ アビス強化済み（魔法行使の達成値+1、自身への回復効果-1）	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	16			
神聖魔法	9	15			
妖精魔法	2	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔		
首	アステリアの聖印	
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	知力指輪	
腰	宝石ケース	
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	聖王の冠	1ゾロでも魔力点回復

装備品		説明
左手	知力指輪	
	ウェポンホルダー	

その他メモ

冒険に出た理由：他に生き方が無くて

見た目が少女のナイトメア。
トーエから生まれた第一子だが、本人はトーエが母親であることを知らない。

路地裏でストリートチルドレンとして生きていたが、ある時〝父親〟と〝母親〟と名乗る大人たちが自分を見つけ、探していたぞ、と〝家〟に連れてこられ…不自由なく育てられた。1つだけ…自分の部屋を与えられ、その部屋から出てはならないという事だけ言われたが、ストリートチルドレンとして生きていた時間が長かったインにはそれをおかしい事だとは何も思わなかった。

物心がつき、体つきも健康的に育ったある10歳の誕生日。〝父親〟と〝母親〟にお祝いされ、いよいよ外に出てもいい…と告げられる。
自分の世界が子供部屋の一部屋分しかなかったインには、それまでに買い与えてもらえたどんな装備や杖よりも、何よりも嬉しいプレゼント

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1か月分）	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
アビスシャード　残りx3	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□
柘榴石の活力（中）x2	○□□○□□
柘榴石の生命力（中）x2	○□□○□□
珊瑚の枝（中）x2	○□□○□□
黒曜石の盾（中）	○□□○□□
鋼玉の守護（中）	○□□○□□
琥珀の目（中）	○□□○□□
黒玉の印（中）	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された真鍮	○□□○□□
紅蓮の紅玉（中）	○□□○□□
紫電の紫水晶（中）	○□□○□□
方解石の複眼（中）	○□□○□□
孔雀石の羽根（中）	○□□○□□
琥珀の目（中）	○□□○□□
柘榴石の活力（中）	○□□○□□
	○□□○□□
4点魔晶石x10	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
ぬいぐるみ（M）x2	○□□○□□
知力指輪　予備x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
コンドーム	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
猫目石の鋲（中）	○□□○□□
猫目石の金鋲（中）	○□□○□□

名誉アイテム	点数
発動体専用化*2	200
聖印専用化	100
装飾品専用化*2	100

名誉点 所持 100 /合計 500

所持金	預金・借金
5656 G	G