キャラクター名
七矢 真（ななや まこと）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	疎まれた子：母親	経験	純然培養	邂逅	友人：箱柳日傚(はこやなぎ ひかげ)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ（0%～）	白兵	9r+10	4	34		
コンボ（100%～）	白兵	10r+10	4	39		
コンボ（160%～）	白兵	11r+10	4	44		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品（日傚の指輪）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
疎まれた子/母親	P 好奇心	N 無関心		
精鋭：白兵	P	N		
友人/箱柳日傚(はこやなぎ ひかげ)	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
クイックダッシュ	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。1ｼﾅLV回。							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	資金	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間、自身の行動値+[LV×5]する。1ｼｰﾝ1回。							
白熱	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	技能：白兵　命中：0　攻撃力+[LV+5]　ガード値：4　射程：至近							
氷の加護	7	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+[LV×2]する。							
炎の刃	7	2	ﾒｼﾞｬｰ/白兵	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LX×2]する。							
結合粉砕	5	4	ﾒｼﾞｬｰ/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+LV個　装甲無視							
インフェルノ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	単体	対決	100↑	
効果：	対象に1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合、対象を行動済みにする。1ｼｰﾝ1回。							
温度調節	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	熱の管理技術が達人の域。							
炎の理	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	炎を作り出す。							
効果：								
効果：								
効果：								

2021/10/10「Bridges 4 Burns」（GM：ojiさん　PL：廉さん（ユーロ・サイレンス）、すみさん（高野菫）、ほのたまさん（エリカ・ロバーツ）、或）
2021/10/17「fragin 8 froster」（GM：ojiさん　PL：廉さん（ユーロ・サイレンス）、すみさん（高野菫）、ほのたまさん（エリカ・ロバーツ）、或）

■話し方
一人称：おれ　二人称：お前、あんた、あなた
ハッキリとしたストレートな喋り方。思ったことをそのまま言ってしまうことも多い。
敬語が苦手で目上の人にも敬語を使うことはあまりなく、聞きようによっては少し尊大に聞こえる。
「おれは七矢真。「コクーン」で訓練を受けているオーヴァードだ。今回はよろしく頼む」
「何故不思議そうな顔をするんだ？　おれはなにか変なことを言っただろうか？」
「おれはおれが正しいと思ったことをする。文句があるならねじ伏せてみろ」

■性格
真面目で努力家。感情が顔に出にくいが感情自体は豊か。仲間想い。
自分が正しいと思ったことを貫く芯の強さがあるが、納得できないことには反抗的になる一面もある。
態度が淡々としているため冷静に見えるが、直情径行型で好戦的。割とすぐ喧嘩腰になる。コードネームに「スパーク」がついた一因。
赤子の頃から「コクーン」で育ってきたため世間一般の常識や感覚とズレているところがあり、大真面目に天然ボケをかますことも。
↓以下追記↓
「コクーン」では食事が管理されていたためあまり食に興味がなかったが、
菫さんにお菓子をもらったり支部の喫茶店でご飯を食べさせてもらってからは食べることの楽しさを知る。