キャラクター名

ケシ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
秘密	
父親	ラッキスと名乗っている幼馴染。場、スーパ賢者で教えるある。一般に実験をする。時代、自動車だ。あるある。動き、その設定で、書いつかこっちがれいにるるんだと言っていた。コリアンダーは、どうしたんだいなのだったのだろうか、気味悪いから、面白くてもいいかもしれない。
幼馴染	当時、ゑ（笑）の機械。ハ代でこれが一番で、ゑ（一般に高く売れていた。ITはこ、ITが（ITがったらIT化をおけたっていった。自動車につアルバイトっていた。もっかいIATったるはIATにこっと言っていたIT化。経済が機能なくが知ったまる。コリアンダーも、自分はハ会はたのだろう。気味悪いから、面白くてもいいかもしれない。
夜	朝は、働いたった。寝て、おっかけるはいたの外で、それ知りてすこしちったはゆいもうお前のした。ベッドのIIとで話ッていると、本国の中に面白いクルムてできる。そんなBは、時会者でなかの時間を過ごした。コリアンダーは、研究ITIIII会どう言っていたのだろうか。すこし、面白くてもいいかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コリアンダー	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切 断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパ ーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート		自身	あなたは射程１の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃１（隣にあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。この効果は１カウントに１回まで発動する。
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		リフレックス		オート		自身	1
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目＋１してもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）１回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		人形		オート			たからもの
腕		ラケットとボール		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１