

キャラクター名
ユノ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	傭兵	カヴァー	小学生
オプション		年齢	10	性別	男
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36%
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		Xジャー			シンドローム		
効果:								
炎神の怒り	2		Xジャー			肉体		
効果: 判定ダイス+[LV+1] メインプロセス終了時HP-3								
血の宴	2		Xジャー		範囲(選択)	シンドローム	シ	
効果: 対象を範囲(選択)に								
渴きの主	1		Xジャー			白兵		
効果:								
極大消滅波	1		仁				120	
効果: [LV+2]D点のHPダメージ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

管理No.666は元々少年兵。戦争孤児で、生まれたばかりの彼を抱いた姉が軍に保護を求めた結果、二人まとめて兵士として育てられることになる。姉には過去名前があったが、彼が物心つく前にはその名で呼ぶ人はいなかったが、「私は月の名前をもらっていたから、寂しくなったら月を見上げれば私がいるよ」と言っていた。

少年兵となった代わりに最低限の衣食住を確保できたおかげで、身寄りのない幼いきょうだいで生きることができたが、彼が初めて戦場に出た日、彼を狙う銃弾から、姉は身を挺して彼を守った。

唯一の心のよりどころを失った彼は、運がよかったのか悪かったのか、オーヴァードとして覚醒する。覚醒した彼は姉の亡骸を抱きながら、その戦場を血と炎で埋め尽くした。

彼は一人になった。一人になったが、何をしたいのかもわからなかった。

そんな時に、彼は、シスターマリーに拾われる。

シスターマリーに「ユノ」と名付けられたことで、彼は「ユノ」として生きることになった。

ユノ、つきのめがみさま。