

キャラクター名  ルビー

プレイヤー名

|         |         |       |       |     |      |
|---------|---------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス  | シーフ     | Lv.1: |       | レベル | 1    |
| サポートクラス | レンジャー   | Lv.1: | レンジャー | 性別  | 女    |
| 称号クラス   |         |       |       | 年齢  | 18   |
| 種族      | ヴァーナ：兎族 |       |       | 境遇  | 渡来   |
| 出自(効果)  | 英雄      |       |       | 目標  | 戦い好き |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 9  | 12 | 6  | 12 | 6  | 8  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 4  | 2  | 4  | 2  | 2  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 5  | 5  | 2  | 6  | 2  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 33 |
| MP   | 28 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |                         | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ショートボウ                  | 20m | -2  | 6   | 0   | 0  | 0  | -3 | 0  |
| 左手    |                         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ハット                     |     |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット                |     |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    |                         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   | シーフズツール                 |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                         |     | 5   | 0   | 5   | 0  | 2  | 11 | 9  |
| スキル   | アームズマスタリー:弓 (命中+1D)     |     |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   | スペシャライズ:弓 (命中+2,ダメージ+2) |     | 2   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                         |     | 5   | 8   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                         |     |     |     | 5   | 5  | 2  | 8  | 8  |
| 総計(両) |                         |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                         |     | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| トラップ解除 | 5   |     | 1   | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 冒険者セット  |  |
| HPポーション |  |
| MPポーション |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 7

最大重量: 9

所持金: 10

預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象     | 判定   | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|----|--------|------|----|----|
| ハイジャンプ   | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    |    |    |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる |    |     |       |    |        |      |    |    |
| ワイドアタック  | 1  | 4   | メジャー  | 武器 | 範囲(選択) | 命中   |    |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]            |    |     |       |    |        |      |    |    |
| スペシャライズ:弓                                      | 2  | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    |    |    |
| 効果: 「種別:弓」の命中判定+2,ダメージ+2 (反映済)                 |    |     |       |    |        |      |    |    |
| アームズマスタリー:弓                                    | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    |    |    |
| 効果: 「種別:弓」の命中判定+1D (反映済)                       |    |     |       |    |        |      |    |    |
| ブルズアイ  | 1  | 6   | マイナー  | -  | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果: 攻撃のダメージ+【感知】/メインプロセス終了まで持続                 |    |     |       |    |        |      |    |    |
| ファインドトラップ                                      | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    |    |    |
| 効果: トラップ探知に+1D (反映済) /失敗してもトラップが作動しなくなる        |    |     |       |    |        |      |    |    |
| オピニオン  | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    |    |    |
| 効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D                         |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |        |      |    |    |

サンプル：兎耳の射手

【出自】英雄  
生まれ故郷を魔物から守った「若き英雄」と「村長の娘」との間に産まれ、幼い頃から父の英雄譚を聞かされて育った

【境遇】渡来  
故郷に新たな英雄譚をもたらすため、別大陸へと冒険の旅に出た

【目的】戦い好き  
狩るか狩られるかの駆け引きを好む  
自ら敵の眼前に躍り出るよりも巣穴でじっと待ち好機を伺うタイプ

小柄な兎族の少女（気にしている）  
食べることで戦いの緊張感が好き  
自らの英雄譚を故郷に持ち帰るために冒険の旅を始め、いつか大きな依頼を受けるべく名前売りに動じむ日々  
成果を上げるまでは故郷に帰らないとしつつも、少し寂しさを感じている