

キャラクター名  
Gori

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			19 + 1	3
体	12	敏捷度	11			20 + 1	3
		筋力	4			16 + 2	3
心	9	生命力	6			18	3
		知力	7			16	2
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォーパルウエボン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1 小魔の封入具加工	1H	12		2d+ 8	10	9	17										
ディフェンダー 防護点+1 魔法の発動体	1H	12		2d+ 8	10	9	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-10000	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	8	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの筋力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	スマルティエのアソクルスリーブ
その他	敏捷の指輪
	賦術使用
	転倒デメリットを-1に軽減

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
実数で殴るナイトメア	□□□□⑤
1T	□□□□⑩
補助動作 与ダメ+3(3)命中+1(1)	□□□□⑮
異貌	□□□□⑳
ヴォーパルウエボン	□□□□㉑
キャッツアイ	□□□□㉒
主動作 与ダメ+2(5) 防護点+2(2)	□□□□㉓
マルチアクション宣言	□□□□㉔
デモンズアーム	□□□□㉕
2回攻撃(同一対象のみ、命中-2補正)	□□□□㉖