

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 □ータス

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	13	経歴	立派な先達と知り合えた		
経験点	550		約束をした相手がいる "奈落の魔域"で生まれた		

能力値						A-F	成長	他修正	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	4	18		30	5			ファイター	13			
		敏捷度	10	10		28	2	5		プリースト/カオルルウデ	7			
体	10	筋力	11	13		34	2	6		レンジャー	12			
		生命力	11	13		34	2	6		エンハンサー	2			
心	5	知力	7	1		13	2			アルケミスト	1			
		精神力	7	2		14	2							

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/アックス	1-281p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p	鷹の目	1-280p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
シャドウステップ	OP134p		p
ターゲットィング	1-280p		p
クルードテイク	OP135p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
翼人語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット△		
クリティカルレイ		

技能	基本			
	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 陽気なスプリントアーマー+1		15		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	18	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																	
								ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+	18	11	22	40									
ハルバード 突いて攻撃するときのデータ	2H	20		2d+	18	10	22	35																	
正直者の重い龍牙のハルバード+1 振る。防護+1。魔法の武器[命中+1、D+1]。AS[D+1]&[C値-1]	2H	27	+1	2d+	19	10	26	50																	
正直者の重い龍牙のハルバード+1 突く。防護+1	2H	27	+1	2d+	19	9	26	45																	
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	32	96	2d+	18	8	92

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明	
頭 スマルティアのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時MPが「1」点回復(上限冒険者Lv点)	
耳 スマルティアの耳飾り	10m手前から聞き耳判定を行える	
顔 専用スマルティアのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4	
首 スマルティアの銀鈴	「装備部位：その他」を得る	
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4	
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2、破壊で+14	
腰 ブラックベルト	防護点+1	
足 幸運の羽	貫通、突破の「1~3」は「1~2」になる	
その他 聖印	隠すようにしている、銀鈴の先	

装備品	説明	
サーマルマント	温度変化から身を守り、炎属性と水・氷属性のダメージ-1	
左手 怪力の腕輪	筋力+2、破壊で+14	
アルケミーキット		

その他メモ		自動失敗
https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=95J5Lp		チェック
メモ		□□□□⑤
武器をもらった : https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=1VIUI		□□□□⑩
【常時】 サバイバルティ>クルードテイク : 戦利品の獲得を2dの代わりに1d*2で行う。特技枠+1		□□□□⑮
【常時】 掠め取り : 1H武器でクリティカル発生時、ダメージ追加の代わりに戦利品を得る。1R1回まで。特技枠+1		□□□□⑳
【常時Lv1】 武器習熟A/アックス : ダメージ+1、Aランク装備可能		□□□□㉒
【主Lv3】 なぎ払い1 : 3体までの敵(選択可)を同時攻撃。ただしダメージに-3		□□□□㉔
【主Lv5】 シャドウステップ2 : 次に失敗した回避を+1して振り直すか、部位数が相手を上回ってる時にダメージ+4のどちらか片方を適用		□□□□㉖
【常時Lv7】 ターゲットィング : 誤射しない		□□□□㉘

