キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	3			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Shechinah	ＲＣ	13r+2		＋55		メジャー／装甲無視範囲攻撃／コンセ、砂の刃、レインフォース、ギガノトランス、創造の御手、クリスタライズ
Adonai Melekh	ＲＣ	13r+2				
Divine Presence	ＲＣ	8r+2		＋34		メジャー／単体攻撃／コンセ、砂の刃、レインフォース

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーンの間、装甲値＋[LV×2]							
コンセントレイト：モルフェウス	2							
効果：								
砂の刃	12	2	メジャー	視界	-	対決／RC	-	
効果：	攻撃力＋[LV＋2]の射撃攻撃、対象がガードを行うとそのガード値を－5する							
創造の御手	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：	判定ダイス＋5個／1シナリオにLV回							
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	120	
効果：	行動の対象をシーン(選択)、射程を視界に変更／1シーンに1回							
レインフォース	7	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]							
クリスタライズ	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果：	攻撃力＋[LV×3]、装甲値無視／1シナリオ3回							
砂の盾	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値＋[LV×2]							
否定の壁	★	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	Eロイス／タイタス消費効果1つを打ち消す／バックトラックで2個分のEロイスとして数える							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP＋[LV×30]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								