キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス		カヴァー	
	エグザイル				
オプショナル	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0		1	6
感覚	1		0		1	2
精神	0		0		8	8
社会	2		0			2

HP	40
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不屈の一撃	白兵	11r+4	1	14		単体攻撃、装甲無視、命中時HP+8、ダメ付与時対象D-2
ハンティングスタイル		0	-	-		戦闘移動を行うマイナーエフェクト
イージスの盾		2r+1		-		ガード時のG値
蘇生復活		0	-	-		気絶時HP+1、1シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
不明な装甲		5			

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
渇きの主	2							
効果： 不屈の一撃								
吸収	2							
効果： 不屈の一撃								
オールレンジ	2							
効果： 不屈の一撃								
イージスの盾	2							
効果： イージスの盾								
獣の力	2							
効果： 不屈の一撃								
破壊の爪	2							
効果： 破壊の爪								
ハンティングスタイル	2							
効果： ハンティングスタイル								
コンセ:キュマイラ	3							
効果： 不屈の一撃								
瞬間退場	★							
効果： 瞬間退場								
蘇生復活	★							
効果： 蘇生復活								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								