キャラクター名

元帥

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		究極の現場監督		ラピッド	3	自身	サイコロを振る。出目が1-2なら「高揚」、3-4なら「地獄」、5-6なら「興奮」、7-8なら「温温」、9-10なら「楽園」へ。自身の配置は任意で変えられる。この効果は1ターンに何度使用してもよいが、同カウント中には同じ効果は使えない。
		戦力増強		アクション	3	0-1	増援（雑兵×サイコロの出目分）
		陣頭指揮		アクション	2	0-2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバーつをコスト0で使用してよい。
		左遷		アクション	2	0-1	増援（グール×1）。対象エリアの任意のレギオンを1体減らす。
		すごく尊敬されている		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージ減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
		最強の必殺技		オート	なし	自身	このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現カウント-1）を同エリアか隣接エリアに配置。合計悪意に手駒本来の半分（切り上げ）を加える。
		のうみそ		オート	なし	自身	+2
		めっちゃ頭いい		オート	なし	自身	+2
		視力2.0		オート	なし	自身	+1
		華麗なる身のこなし		オート	なし	自身	+1
		威厳		オート	なし	自身	+1
		ダンディズム		オート	なし	自身	+1
		シルクハット		オート	なし	自身	チャームポイントその1
		立派な髭		オート	なし	自身	チャームポイントその2
		引き締まった筋肉		オート	なし	自身	チャームポイントその3
		渋い声		オート	なし	自身	チャームポイントその4
		クロスファイア		オート	なし	自身	1シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。