

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	13	経歴	人族に恋をした 情にほだされた		
経験点	890		人族から生まれた先祖返り		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	13	16		38 + 1	6	ファイター	13		
敏捷度	6	11		26 + 1	4	エンハンサー	5		
筋力	7	13		29	4	アルケミスト	2		
生命力	7	8		24 + 1	4	ライダー	11		
知力	3	4		15	2				
精神力	10	5		23 + 1	4				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
バトルマスター	3143p	p
全力攻撃	1-286p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
武器習熟S/スピア	1-281p	p
頑強	1-279p	p
命中強化	2-230p	p
捨て身攻撃	OP134p	p
超頑強	2-228p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
熊	極高所
猫	ヴォパ
鹿	クリレイ
虫	
巨人	
高所攻撃	
チャージ	
攻撃阻害	
探索指令	
獅子奮迅	
超高所	
トランプル	
タンデム	
威嚇	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	19	17	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	17	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	2H片	15		2d+ 21	10	20	25										
ストレートブレイカー '極'	2H	20	2	2d+ 23	10	22	30										
魔法の武器/黒銀製				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
111

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネのサークレット	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ラル=ヴェイネの髪飾り	
首 熊の爪	熊+1 銀鈴
背中 スマルティエの風切布	10秒命中回避+2 (1/3分)
右手 スマルティエ俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	不可
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
スマルティエの銀鈴	その他枠+>爪
左手 鋼の籠手	武器威力+10、防護+1、破壊時生死判定自動成功
アルケミーキット	
スマルティエのベルト	金鎖

その他メモ	自動失敗チェック
ストレートブレイカー '極'	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
武器ランク:B/スピア 用法:1H両	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
必要筋力:20 命中力:+1(+2) 威力:25(30) C値:10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
追加ダメージ: +2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
魔法の武器/黒銀製	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
概要: 小さな魔導駆動機を穂先に搭載したランス。ランスが喰り敵を穿つ螺旋槍になった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
●効果	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
▼ギガドリルブレイク	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
近接攻撃の威力決定時、その近接攻撃に「追加ダメージ+ライダー-技能レベル」分のボーナス修正を与える。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
また、《メチャージ》を使用したとき、さらに追加ダメージ+5。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

