⊫ キャラクタ	7-名					┌ プレイヤ・	-名					1-1- /N-	技能			基本追加	АШ 1	_							必			
ランメル										;	技能	レベル	命中力	回避力	ダメージ		盾	7.	ラミド	· ¬	L		=	ランク 筋				
										╛┞	ファイター グラップラー	7	9	10	11	鎧		<i>)</i> ,	フニト	`					5	1	2	
種族 リルドラケン 種族特徴 鱗の皮膚、尻尾が武						 バ武器、剣の加護/風の翼			1	フェンサー	0	9	10	11		地補正(防旦習熟/[可避行重	h etc)						2		
生まれ 挙闘士 性別 男					年齢 20				-	シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 回避技能 グラップラー						合計	 - 値	11	5				
冒険者Lv		7			育ての	対親に拾われ	にた				ا [武器					必要	命中	命中力	c/±	追加		7 1	_E	6 7	0 0	10	11 12
				経歴		申殿で育った			11	定まらない シ	ンプロ	/ - - -	-1	用法							5 4 	5	0 /	0 9	7 10			
経験点 1460				罪を狐	犯したことがある							15	1	2d+ 12	11	15	25											
	力値 A-F	成長	他修正	能力値 ボー		技能	Lv.	技能	ŧ	Lv.									2d+									
1投しり —	用度 6	4				グラップラ													2d+									
#汉	捷度 10 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 	2			3 7	プリースト/機甲神アー. スカウト					┨╏								2d+									
1475 1 3 -	命力 15	4	5		——I L	エンハンサ					╁							+	2.1.							+		
4	知力 6	0				アルケミス					1							-	2d+	-						_		
心 6 精	神力 7	5		18	3] [2d+									
戦闘特技						1	語	会話	読文	7								2d+										
	攻撃	220 μ	р			р		共通語	0	0	1								2d+									
	攻撃	225 բ				р		ゴン語	0		_ L						<u> </u>											\perp
II.	ンター	2120p	'			р	魔動機	文明語	0	0	4	制限移動 通常科		_	回避	防護	点	HP		魔法技能 1000 65		Lv.	魔力	B	魔法技能	1	Lv.	魔力
]き	IB39 p				р					-	3 _m 19	_m 5	7 _m	2d+ 1 ′	1 5	L	60	_ ^#	聖魔	法	2	4	-				
	アクション					p					۱	魔物知識/弱点	先	制力	牛命抵抗	亢 精神担	ŧ抗.	MP	$\exists \vdash$									
		1-281				р					-	2d+ 0/ ×	2d+			3 2d+ 1		26										
	\/非金属鎧					р					֓֞֞֞֓֓֞֞֞֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓	201 0,71	241		201 13	241	ا لــٰـ		┛╚									
		2-230p				р					_ Γ		装備品					説明				支備品						説明
インノ	'ァイト	1-284 _p				р					- 5											***********						
		ļ	p			р					<u>ا</u> [耳 スマルティコ																
練技/呪歌/騎芸/賦術							7	顔 スマルティエ		·					-													
キャッツアイ											首 聖							-										
ガゼルフット									F	_{背中} スマルティご _{右手} 信念の!		·					- 左手	敏护	事の共	台輪								
マッスルベアー										腰の一多機能ブラッ		. ——					-		<u>たいが</u> れ									
ビートルスキン ヴォーパルウェポン										- ;																		
-	<u>ー</u> クメイル										\dashv [その他スマルティエの	アンクレット															
, ,	27.170										۱,	――その他メモ															自動	快敗 一
									── 冒険に出た理由:他に生き方がない · 孤児												コワク							
									────────────────────────────────────																			
										- 一人立ちの方法を考えたがまともな職にはつけそうになかった(冒険者) - ・神殿では護身術として流れのリルドラケンから拳闘を習っていた(技能:グラップラー)																		
											$\parallel \parallel$																	
											$\ \ $																	

=キャラクター名======	────────────────────────────────────			名誉アイテム	点数
ランメル					
般装備品	(消耗チェック)	00000	00000		
	000000	000000	00000		
スカウトセット	000000	000000	000000		
アンロックキーx3		000000	00000		
冒険者セット		000000	00000		
調理道具セット	000000	000000	000000		
食器セットx4	000000	000000	00000		
保存食	000000	000000	000000		
着替えセット	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
救命草x5	000000	000000	00000		
魔香草x3	000000	0□□0□□	00000		
魔晶石3x8	000000	000000	00000		
魔晶石6x3	000000	00000	00000		
アウェイクポーション	000000	00000	00000		
マテリアルカード赤:Ax5	00000	00000	00000		
マテリアルカード緑:Bx5	00000	00000	00000		
マテリアルカード緑:Ax3	00000	00000	00000		
カードシューター	00000	00000	00000		
陽光の魔符(+1)x2	00000	00000	00000		
月光の魔符(+1)×2	00000	00000	00000		
陽光の魔符(+2)	00000	00000	00000		
月光の魔符(+2)	00000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
羽根ペン	000000		00000		
インク	00000	00000	00000		
手帳(200ページ)		00000	00000		
敏捷の指輪			00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	00000	00000		
		00000	00000		
	000000	00000	00000		-
	000000	00000	00000		_
	000000	000000	00000		_
	000000	00000	00000		_
		00000	000000		
	000000		西仝・ 世仝		
			/	点 所持 150 /合計	150
	00000			点 所持 150 /合計	150