

キャラクター名
ランメル

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1460		神殿で育った 罪を犯したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6	4		16	2	グラップラー	7		
	敏捷度	10	2		18 + 1	3	プリースト/機甲神アーマータ	2		
体	筋力	9	2		24	4	スカウト	7		
	生命力	15	4	5	37	6	エンハンサー	4		
心	知力	6	0		12	2	アルケミスト	2		
	精神力	7	5		18	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
インファイト	1-284p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
ヴォーパルウェポン			
バークメイル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能 グラップラー	合計値		11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないシンプレート+1	1H#	15	1	2d+ 12	11	13	25										
<small>グラップラー専用、キックを強化 魔法の武器+5000/機製武器+1000/アビス強化+2000(命中+1)</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	5	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 13	2d+ 11	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭 スマルティエのターバン	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエのペイント	
首 聖印	
背中 スマルティエのマント	
右手 信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 スマルティエのロングブーツ	
その他スマルティエのアクセリット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
スマルティエのベルトポーチ	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：他に生き方がない	
・孤児	□□□□⑤
・機甲神アーマータの神殿の司祭に拾われた(技能:プリースト)	□□□□⑩
・ストリートでは人の物を盗んで食いつないでいた(技能:スカウト)	□□□□⑮
・一人立ちの方法を考えたがまともな職にはつけそうになかった(冒険者)	□□□□⑳
・神殿では護身術として流れのリルドラケンから拳闘を習っていた(技能:グラップラー)	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊿

