キャラクター名: ポット・アッシュ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	神官	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	13	経歴	B-4-5　毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	150		C-2-3　旅をしたことがない		
			A-4-1　投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	4		21	3
		敏捷度	2	1		13	2
体	5	筋力	10	7		22	3
		生命力	8	18		31	5
心	8	知力	10	13		31 + 2	5
		精神力	10	19		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	アルケミスト	1
コンジャラー	3	ウォーリーダー	8
プリースト/ダルクレム	13	ドルイド	9
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
足さばき	2-227 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
アンチボディ		
ヒールスプレー		
神展の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火		
軍師の知略		
強靭なる丈陣Ⅱ		
強靭なる丈陣Ⅲ		
鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧		
鉄壁の防陣Ⅲ:鋼鎧		
陣率：衝戟の刪削Ⅰ		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工の過敏な定まらないソフトレザー+1		7	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 消費MP-1　ヤドリギ加工	2H	12	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
124

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	9			
神聖魔法	13	18			

装備品		説明
頭	聖王の冠	
耳	ディスプレイサーガジェット	
顔	聖印	
首	ロッセリーニの調声器	
背中	野伏のセービングマント	
右手	知力の腕輪	
腰	グリーンベルト	
足	韋駄天のブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	インテリアニマルサック	
左手	軍師徽章	
	スマルティエの知力の腕輪	

その他メモ

一般技能：理髪師5(もみあげ手入れが主)、狩人5(食料調達用)

傭兵団長の息子として産まれた老け顔のレプラカーン。髭の代わりにもみあげを蓄えている。
母親は自身が産まれてから3年経った頃に疾病で死んだが、その頃には既に戦場に出ていた。
前衛で切った張ったする才能や魔法で敵を薙ぎ払うような優れた才能にはお世辞でも優れている、
とは言い難い所があるが(それでも訓練していればやれたであろう、と思われる)、
敵味方ともに容赦しない才能には溢れている、と称されていた。
実際、敵のほうが損害が大きい、となったら味方ごと巻き込んで攻撃し、殲滅する事もあった。
(その際、味方が死なない程度の規模で損害が薄くなる場所を攻撃しており、怪我人は増えるが死人は減る)
当然のように傭兵団の一部から恨まれており、食事に毒を盛られたことも有る。
……まぁ、毒から復帰したら毒を盛ったと思われる人物と関係ない団員を殺し、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ポット・アッシュ	

一般装備品	(消耗チェック)				
		魔法の鎧強化B	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□	アビス強化代Bx2	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	防弾加工B	○□□○□□		○□□○□□
保存食(徳用一週間)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フックx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
競泳水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
未加工の宿り木x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロッセリー二の魔導筆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロッセリー二の印形絵具x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
2点石x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点石x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点石x60	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
20点石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MCC(5点)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符(+1)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符(+1)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符(+2)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符(+2)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 21832 G	預金・借金 G
アビスシャード売却x12	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
『センチネル』	500
聖印専用化	100
宰相(友人)	600
古モルガナンシン王国式戦域魔導術	0
上記秘伝一番下以外習得・アイテム購入	0

名誉点 所持 346 /合計 1546