

キャラクター名
ハトウール

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精
生まれ	密偵	性別	男
		年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	C24-体に傷跡がある
経験点	370		A15-罪を犯したことがある
			B52-魔物を倒したことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	7		24 + 2	4
敏捷度	8	6		26	4
筋力	13	2		20	3
生命力	9	4		18	3
知力	10			18	3
精神力	4	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラブラー	8		
スカウト	6		
セージ	2		
エンハンサー	3		
ドルイド	5		

戦闘特技	値	単位
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
カウンター	2120	p
鎧貫き	1B39	p
トレジャーハント	2120	p
武器習熟A/格闘	1-281	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282	p
回避行動	1-279	p
命中強化	2-230	p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ガゼルフット
ビートルスキン

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能 グラブラー			合計値 14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 2	12	0	14										
ハードキッカー グラブラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 12	11	12	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	5	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 12	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 赤の眼鏡	眠り関係の抵抗失敗時に破壊すれば抵抗成功
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	
右手 正しき信念のリング	※精神抵抗力UP
腰 《真・ブラックベルト》	
足 立ち寝のレギンス	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：ハースマン（牧童）Lv2・シューメイカー（靴職人）Lv4	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉜

