キャラクター名

エリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	p.65
ゲーム	p.64

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死の手		オート			任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
サブクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
腕		壊れたゲーム機		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		やせぎす		オート			バトルパートで１つの判定につき１回、「妨害」を無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１