キャラクター名

千子村正

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	？（肉体の年齢は17歳）
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
笑顔	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋1
胴		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復しても良い
		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時のみ使用可。任意の未練から狂気店を１点減少させても良い。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
メインクラス		異形存在		オート	0	自身	戦闘中に攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルの習得時、レベル3の「変異」パーツを1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂化点の増加を受けない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
脚		ほね		アクション	2	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		せぼね		アクション	1	0	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低０）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			