キャラクター名
ハシモト

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	0	0	9	39 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	37
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	フリースシャツ			1					
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	9	25	0	3	12	0
アーツ		2						5	
その他									
総計(1)		40 %	8	11 %	25 %	0	4 %	19	1
総計(2)		39 %	3	11 %	25 %	0	4 %	19	1
総計(両)		40 %	8	11 %	25 %	0	4 %	19	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 30	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ハイ・アベレージ	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
ソード・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							