キャラクター名: ミレーヌ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	傭兵	**運命**	修行
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	1	0	6	36 %
知	8	0	1	9	39 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	8	1	0	9	39 %

HP	40
MP	42
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		16	0	8	37	4	9	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		16 %	0	8 %	38 %	8	9 %	12	1
総計(2)		16 %	0	8 %	37 %	4	9 %	12	1
総計(両)		16 %	0	8 %	38 %	8	9 %	12	1

所持品			
活動基本装備			
グリーンピル			

所持金： 400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

傭兵修行極端