キャラクター名: アダチ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	9	0	0	9	44 %
敏	12	0	0	12	47 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	29
MP	40
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		30	0	3	32	0	4	12	0
アーツ								5	
その他									
総計(1)		30 %	0	3 %	32 %	4	4 %	19	1
総計(2)		30 %	0	3 %	32 %	0	4 %	19	1
総計(両)		30 %	0	3 %	32 %	4	4 %	19	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 0

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ブースト・アキュラシー	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象の攻撃の命中率に+[AL]%　この効果は重複しない						
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							