

キャラクター名 榎崎 颯馬

プレイヤー名  

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	74	%
出自	名家生まれ	経験	死と再生	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	8
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		1	射撃			RC	2	1	交渉		
回避	1	1	知覚	1		意志		1	調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	5r+1	2	3		命中-1。剣道部だから持ってる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	
コネ: 噂好きの友人	
携帯電話	
制服	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
父親 (榎崎 直哉)	P 尊敬	N 劣等感		
幼なじみ (南 撫子)	P 信頼	N 不安		
クラスで隣の席の人 (北野白兎)	P 庇護	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV分する。(下限値7)								
ソニックブーム	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: トループのみを対象に、命中で戦闘不能にする。1シナリオにLV回(今は1回)まで使用可能。								
一閃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 近づいて攻撃する。攻撃の成否に関わらず、全力移動を行える。離脱での使用は不可。								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 使用したメインプロセスの間、ハヌマーンのエフェクトの使用する際のダイスを+LV個する。								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	-	ピュア	
効果: 未行動時、イニシアチブプロセス(誰かのメインプロセスの前に絶対あるプロセス)にメインプロセスを行える。1シナリオにLV回(今は1回)まで使用可能。								
彼方からの声	1	1	Xジャーアクション	視界	効果参照	自動	-	
効果: 待機中の音声伝達力を操作する。雑踏の中でも秘密の会話をするこも、LVキ口(今は1キ口)m向こうにまで音を届けることができる。								
軽功	1	-	常時	至近	自分	自動	-	
効果: 垂直のビルや水面を走り抜けられる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--