キャラクター名: 樫崎 颯馬

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	74 %
出自	名家生まれ	経験	死と再生	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	2	0	1			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		1	射撃			ＲＣ	2	1	交渉		
回避	1	1	知覚	1		意志		1	調達		1
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	5r+1	2	3		命中-1。剣道部だから持ってる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の品	
コネ：噂好きの友人	
携帯電話	
制服	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親（樫崎 直哉）	P 尊敬	N 劣等感		
幼なじみ（南 撫子）	P 信頼	N 不安		
クラスで隣の席の人（化野白兎）	P 庇護	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を−LV分する。（下限値7）							
ソニックブーム	1	2	メジャー	至近	範囲（選択）	対決	-	
効果：	トループのみを対象に、命中で戦闘不能にする。1シナリオにLV回（今は1回）まで使用可能。							
一閃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	近づいて攻撃する。攻撃の成否に関わらず、全力移動を行える。離脱での使用は不可。							
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	使用したメインプロセスの間、ハヌマーンのエフェクトの使用する際のダイスを＋LV個する。							
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	-	ピュア	
効果	:未行動時、イニシアチブプロセス（誰かのメインプロセスの前に絶対あるプロセス）にメインプロセスを行える。1シナリオにLV回（今は1回）まで使用可能。							
彼方からの声	1	1	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	視界	効果参照	自動	-	
効果	:待機中の音声伝達力を操作する。雑踏の中でも秘密の会話をすることも、LVキロ（今は1キロ）m向こうにまで音を届けることが出来る。							
軽功	1	-	常時	至近	自分	自動	-	
効果：	垂直のビルや水面を走り抜けられる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								