<u> </u>									➡ ┌ プレイヤー名 ─────						$\neg \Gamma$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
														ı	フーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
												果:			'	非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化	1					
シンドローム		ウロボロス ワーク :						クス UGNエージェントC カヴァー							$\neg \vdash$		リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
	. 77	+	ナラ、	マンダー	_	_		_							- 効	果:					スト分の	HPで復活			
オプショナ	·Jレ						年歯	冷			'	性別					螺旋の悪魔	5							
覚醒						動動					初期係	夏食率	0		/0	果:									
出自				**		圣験	· 届				邂	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					/トレイト : ウロボロス	2							
ЩН					46	生利火					7/25	7 E				果:	o + + + + + + + + + + + + + + + + + + +								
	基	基本値	ワ-	ークス	ボー:	ナス	、 成	支	他修	正	能力値	HP		30			の赤:魔獣の衝撃	5							
肉体		3		0	0)					3	行動値	i	6		果:	-	-	T	T	T .				
感覚		1		0	0)					1	(非装備)	_	6	기		コキュートス	3							
精神		3		1	0)					4	戦闘移	動	11		果:	- 1655 1811 H 1655 1811 H								
社会		1		0	0)					1	全力移		22			カー:ドクタードリトル:ドクタードリトル	1							
						1	V-2-1				社会			果:	444		T	T	I						
			_		感覚					精神 SL 修正					_		自動体温	1							
技能	SI	L 修	ᄩ	技能	- 8	SL	修正				修止	技能	SL	修正	- 🖄	果:	\±++/□ <i>+</i> -	4	T						
白兵				射撃					R C	4		交渉	1		_	m .	凍結保存	1							
回避				知覚	_				意志	1		調達	1			果:	\\	4							
運転:				術:					レネゲイト	* 2		情報: UGN	2			m .	氷の理	1							
運転: 運転:				術:	-			知識:				情報:				果:									
運転:				術:	-			知識:			_	情報:				. .									
			-	術:	_	_		知識:				情報:			- ×	果:									I
運転:			云	術:				知識:				情報:			┙┟	.									
武器·	/ボ	能	能力 命中値		G値 攻撃		撃力	力射程			メモ		רש רש	果:											
				(O											 果:									
																未 ·									
															∆h	果:									
															x,	木 ·									
				価格 装甲 回			避行	=#h				メモ				果:									
防具			1Щ-	竹数	. #	쁘	姓 1.	」割)				メモ			┨ '-										
			-					+							┦ 🏻	シア人で	でやりたいとき								
								_	合計装甲: 0 合計回避: 0																
			所持品	品						† ·	- 0			ן ⊢											
												ロイス													
							対象			感情(pos) 感情(neg) ^{タイ}			費												
											Р	N	l												
										P N															
												P N													
												P N													
												P N													
							F			N															
							F			N															
							= 101			T# 10 11-17-D															
									最大財産P: 4			残り財産P:													