キャラクター名

BB

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	?
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	恋心	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選び。対象はターン終了時までそのパーツのマニューバを使用しても良い。（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを1つ追加する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	貴方に対する攻撃判定のみ使用可。妨害1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
		バイルパンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」しても良い。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。