

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	夢
出自 (効果)	薬師の家系			目標	大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	8	23	8	17	16
ボーナス	2	3	2	7	2	5	5
クラス修正	1	1	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	2	9	3	6	5

HP	60
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	猟王					9	2	-1	
頭部	猟王					5	1		
胴部	猟王					10	1		
補助	猟王					4	1		
装身具	猟王								
能力値			4	0	2	0	6	5	8
スキル									
その他								-2	
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	28	11	2	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 8

所持金: 10785

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
エアリアルスラッシュ	1		メジャー					
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
エアリアルセイバー	5	6	パッシブ					
効果:	1							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
エンハンススペル	5	4	マイナー					
効果:	1							
効果:	1							
<回避行動>	1		セットアップ					
効果:	このラウンド中、自身はすべての行動を行えなくなる代わりに 敵からのあらゆる効果やダメージを受け付けなくなります。ただし、すでに受けている効果は発動します。また自分のキャラは、敵からエンゲージにいないものとして扱われます。							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
リゼントメント	1		効果参照					
効果:								

ダブルキャスト (オリジナル)  
 タイミング: 効果参照  
 判定: 効果参照  
 射程: 効果参照  
 コスト: 12  
 対象: 効果参照  
 使用条件: 魔術  
 効果: メジャーアクションと同時に使用。次に行うメジャーアクションを二つ組み合わせ使用することが出来ます。  
 対象、射程を好きな方から選択し、コストを足し合わせます。  
 コスト軽減は足し合わせた後に適用されます。  
 ダメージ以外の効果を全て適用し、ダメージは2D6+の後ろの数値を合計したのになります。  
 ダメージが発生する魔術以外を使用する時はコストの+25が追加がかかります。

