

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一振りの火(アグニッシュ・カーマ)		0		36		通常攻撃 コスト: 12
裁きの火(イグニス・プレイズ)		0				↑+先行種
不屈の剣(グリット・フラム)		0				氷の回廊+氷炎の剣 コスト: 4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
先行種	P	N		
久留宮氷真	P 友情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2						
効果:								
結合粉碎	5	4						
効果:								
氷炎の剣	1	3						
効果:								
炎の刃	7	2						
効果:								
アマテラス	3	4						
効果:								
氷の回廊	1	1						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1人称: 私
 2人称: 貴方(貴女)
 3人称: アイツ、あの人
 口調: ~なのよ、~ね、やめてよね。普段は冷静

○キャラ設定
 元FHチルドレン。レネゲイドに覚醒した孤児にオーヴァードとしての教育を施す事を目的としたセル、「ガーデン」に所属していた。超高温の炎を操る能力とは裏腹に、冷静な気性であり大人びている。突拍子もない意見や発言には思わず面食らったり、溜息をついてしまうが基本的にノリはいい方。自分がやりたいことや興味のあることには徹底して当たる、一度火が付いたら止まらない性格。それは亡くなった家族や、腐れ縁だった少年の分まで人生を謳歌したいという思いから。「ガーデン」は対外的にはオーヴァードの養成所だと誤魔化されていたが、実の所その本質は普通の孤児院と変わらなかった。その為、倫理感やある程度の一般常識は備えている。時折ズレた発言をしてしまうが、それは単純に知識の不足から。

マスターインフェルノを撃退してからは表情が明るくなり、色んなことをしたいと思っている。氷真を面倒事に巻き込むことは躊躇うが、一方的に遠ざけるつもりはない。自分が関係ない所で彼女が厄介ごとに巻き込まれそうなら、積極的に首を突っ込む。

好物はチュッパチャップス。味は何でも。煙草みたいなノリで啜える。悩んでいるときやイラついた時に胎を噛み砕く癖がある。注意されていたが、治らなかった。

台詞例