

キャラクター名  
ネブラ・シムラクルム

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 15 |
| メインクラス | ロマネスク  | 暗示  | 破局 |
| サブクラス  | ゴシック   | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容     |
|--------|--------|
| おばけ    | p65 84 |
| 密室     | p61 04 |
|        |        |
|        |        |
|        |        |
|        |        |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| PC1   | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| PC1   | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| PC1   | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| PC1   | 対抗 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                              |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                           |
| ポジション  |    | 煉獄の檻     |    | オート   | 0   | 自身  | P68 オートマトン ターン終了時煉獄存在行動値リセット |
| メインクラス |    | 円舞曲      |    | オート   | 1   | 自身  | P77 ロマネスク 攻撃判定出目□1           |
| メインクラス |    | 時計仕掛け    |    | オート   | 0   | 自身  | 同上 レベル3改造パーツ1つ追加             |
| サブクラス  |    | 悪食       |    | オート   | 0   | 変動  | p74 ゴシック 切断判定-2              |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                              |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2                      |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                      |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                        |
| 頭      |    | ボイスエフェクト |    | ラピッド  | 2   | 0□2 | 姉妹と対話                        |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                              |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                              |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                        |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                          |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                          |
| 腕      |    | ドリル      |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃2 防御無効                   |
| 腕      |    | よぶんうで    |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 任意のアクションをラピッド使用              |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                              |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1        |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                           |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                           |
| 胴      |    | うじむし     |    | オート   | 0   | 自身  | ターン終了時損傷パーツ修復                |
| 胴      |    | たからもの    |    | オート   | 0   | 0   | 任意の未練1つの狂気度1下げ               |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                              |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                          |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                          |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                          |
| 脚      |    | ホッパー     |    | ラピッド  | 2   | 自身  | 移動1 移動妨害無効                   |