キャラクター名

鳴瀬　鈴

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
青い空	
スポーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（アクセサリー）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
柳生　羅々	保護	3	①②③④⑤	
深海　怜	友情	3	①②③④⑤	
雪上 雫	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド、ダメージ、ジャッジを1つ打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージ付随効果打ち消し
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1 行動判定失敗で破損しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート			行動値+2　この部位が殴られたら基本パーツ追加損傷
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			常に防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1