キャラクター名: デュラ・アストラガルス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	13	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	9950		大きな挫折を経験した		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	22		39 + 1	6
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	10	4		19	3
		生命力	7	7		19	3
心	7	知力	9	20		36 + 1	6
		精神力	10	10		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13	ライダー	9
プリースト/ザイア	2	ウォーリーダー	7
マギテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
露払い	OP135p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	高所攻撃	怒涛の攻陣Ⅳ輝斬
アンチボディ	超高所攻撃	
マッスルベア	極高所攻撃	
メディテーション	ヴォーパルウェポン	
ジャイアントアーム	クリティカルレイ	
デーモンフィンガー	パラライズミスト	
スフィンクスノレッジ	ヒールスプレー	
騎獣の献身	イニシアティブブースト	
以心伝心	軍師の知略	
探索指令	神展の構え	
遠隔指示	怒涛の攻陣Ⅱ旋風	
人馬一体	陣率：慮外なる烈撃	
姿勢堅持	怒涛の攻陣Ⅲ旋刃	
特殊能力開放	陣率：掃討の勝鬨	

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	15	16

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	古傷のチェインメイル		18		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精の脆弱な差別のエイトマンボウ C-1 射程60m 被魔法ダメージ+1 蛮族に対するダメージ-2 雷属性	2H	30	2	2d+ 22	9	24	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/1	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	8			
魔動機術	1	7			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳	スポッタードール	狙撃時命中+2
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時命中+1
首	聖印（ザイア）	
背中	補充の矢筒	雷鳴1念動2閃牙6魔力1ナルキ1竜牙1
右手	器用指輪	
腰	アルケミーキット	
足	マギスフィア小	
その他	信念のリング	

装備品		説明
	野伏のセービングマント	
左手	知力指輪	

その他メモ

元エラトマ王国の騎士。武名で名を馳せた一門の出身であり、15年前の大内乱で全ての血縁を失った。
優し気な風貌の優男であり、帝国の隅にある錆びれた屋敷で十数名の養い子と共に住んでいる。
騎士神ザイアの信徒らしく力を鍛えること、弱者を守ることをよしとする性質をしており、バルバロスとの協定及び復讐と資源調達を兼ねた近隣国への侵攻はともかくとして、その子々孫々をバルバロスの食料として提供することや周辺諸国への侵攻準備に対しては生理的信仰的な嫌悪を覚えている。
血の日曜日事件において両親を含む一族のすべての戦士は戦ったが、当時１２歳の子供であったデュラは伝手のあった周辺諸国への救援のための伝令として国外へ走り、そしてその求めの全てを拒否された。
友と呼んでいたはずの両親を見捨てた周辺小国への恨みは相応に深く、また魔神との戦で人族と共に轡を並べたバルバロスに対する敬意と信頼は非常に堅い。
しかし、それを置いても当時意思決定権を持たなかった子供とその子供にまでそのツケを払わせる現状には、仕方のない事であっても嫌悪感と拒否感、ある種の危機感を感じている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
デュラ・アストラガルス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
シャードx15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食１wx2	○□□○□□
30mのロープ	○□□○□□
蒸留酒x3	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□
くさび	○□□○□□
使いやすいハンマー	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ドラゴネットの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札x4	○□□○□□
レジェンドホースの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
2点石x20	○□□○□□
3点石x30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷指輪	○□□○□□
知力指輪x5	○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
赤Sx4	○□□○□□
赤Ax6	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
金Ax12	○□□○□□
	○□□○□□

銀の矢x10	○□□○□□
雷鳴の矢x5	○□□○□□
徹甲矢x2	○□□○□□
鏑矢x2	○□□○□□
普通の矢	○□□○□□
魔力の矢	○□□○□□
閃牙の矢x15	○□□○□□
粘着矢x3	○□□○□□
念動の矢x7	○□□○□□
ミューズの加護石	○□□○□□
	○□□○□□
雑費	○□□○□□
ナルキの祈りの矢	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
デクスタリポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
アンチマジックP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□