

キャラクター名
倉増 篤(くらます あつし)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	バーのオーナー
	モルフェウス					
オプション			年齢	30	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自	安定した家庭	経験	永坊の別れ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
大型拳銃					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
光使い	P	N			
母親	P 庇護	N 不安			
有門 雄大(ありかど ゆうだい)	P 感服	N 悔悟			
春日恭二(かすが きょうじ)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: C値-Lv個								
小さな塵	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃+Lv×2								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃Lv×5 シナリオ3回まで								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
ショウタイム	1	4	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が攻撃対象が自分以外ならダイス-Lv+1								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 射程は範囲攻撃を単体に変更させる シナリオ中Lv回まで								
光の指先	1	2	メジャー・リアクション	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせた判定ダイス+Lv個								
スポットライト	★	-	メジャー	視界	効果参考	自動	-	
効果: 自分の為のスポットライト								
天使の絵の具	★	-	メジャー	至近	シーン	自動	-	
効果: 自分の幻影(デコイ)を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一般的な家庭で生まれ育った6人家族、4人兄弟の末っ子。過去に不幸があり家族を亡くして今は母と二人で暮らしている。現在Paradiseloungeというバーのオーナーをして生計を立てているが、お呼びがかかればN市のエージェントとして出向している。母親譲りで機械をいじるのが好きでそれを能力に生かした戦い方をしている。エンジェルハイロウの力を使い自身の幻影を作り出す。お調子者で大事な局面でもおどけて見せて場の空気を崩しがち。

59%以下
8d x @8-1 小さな塵(Lv2) 光の指先(Lv2) コンセントレイト(Lv2) カスタマイズ(Lv2) 大型拳銃 侵蝕8 C-2 攻撃+11 攻撃ダイス+2 命中-1 d10+11

オート
ショウタイム(Lv1) ミスディレクション(Lv1) 範囲選択単体化 ダイス-1d2

1d x 回避

60~79%
9d x @8-1 小さな塵(Lv2) 光の指先(Lv2) コンセントレイト(Lv2) カスタマイズ(Lv2) 大型拳銃 侵蝕8 C-2 攻撃+11 攻撃ダイス+2 命中-1 d10+11

オート
ショウタイム(Lv1) ミスディレクション(Lv1) 範囲選択単体化 ダイス-1d2