

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	白兵	8r+12				装甲G値無視 シーン間ダイス-2
RC	RC	11r+11				次の攻撃ダメージ+6D 硬直、重圧、放心付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	2							
効果:								
影走り	1		マイナー					
効果: 戦闘移動可能								
ライトスピード	1		マイナー					
効果: 二回行動 C値+1								
死神の瞳	5							
効果: 次対象が受けるダメージ+6D								
魔王の腕	1							
効果: 硬直付与								
バランスブレイク	1							
効果: 重圧付与								
ブレインシェイク	1							
効果: 放心付与								
マシラ	3							
効果:								
浸透撃	1							
効果: ガード不可								
重力の手かせ	1							
効果: シーン間判定ダイス-2 重複可能								
漆黒の拳	1							
効果: 装甲無視 攻撃力+2								
かまいたち	1			視界				
効果: 射程を視界に変更 攻撃力-5								
時の棺	1		オート					
効果:								

--	--	--	--	--

