キャラクター名: ロコ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1710		師と呼べる人物がいる		
			冒険に出た理由: 家族を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	1		17 + 2	3
		敏捷度	5			18	3
体	5	筋力	10	1		16	2
		生命力	8	1		14	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	価格7〜
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼いころ故郷がライカンスロープに襲われ両親を失う。その後孤児院で育つが、その経営は厳しい。
一人前となったロコは冒険者になる決意をした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ロコ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
∟背負い袋	○□□○□□
∟水袋	○□□○□□
∟毛布	○□□○□□
∟たいまつx6	○□□○□□
∟火口箱	○□□○□□
∟ロープ10m	○□□○□□
∟小型ナイフ	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
テント	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
雑費	○□□○□□

所持金	預金・借金
2035 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50