

■キャラクター名=

プレイヤー名 —

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス					年齢
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	7	9	9	13	6
ボーナス	5	7	2	3	3	4	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	6	9	4	3	3	4	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーハルバード	至近	-3	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	サーコート					3			
装身具									
能力値			9	0	4	0	4	7	11
スキル			2						
その他									
総計(右)			8	16					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量： 30

折持金： 1190

預金・借金：

As a result, the *labeled* version of the model is able to learn the underlying structure of the data, while the *unlabeled* version is able to learn the specific features of the data. This allows the model to make accurate predictions even when it has never seen a particular input before.