

キャラクター名
秋津 氷風 あきつ ひな

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|------|---------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス オルクス | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | 高校生 |
| オプション | ノイマン | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 29 % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 平凡への反発 | 邂逅 | 主人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|------------------|
| スナイパーライフル | 射撃 | 3r+1 | | 11 | | 同エンゲージに攻撃不可 |
| クリスタルシールド | 白兵 | 1r | | 0 | | 他の武器装備不可、ガード値+12 |
| モーフィングヘリ | 運転 | 1r | | 7 | | 搭乗時飛行状態、装甲0 |
| 最大火力時 | 射撃 | 5r+1 | 8 | 22 | | 1+2+3コンボ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| ウェポンケース×4 | |
| コネ:手配師×4 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 霧谷 雄吾 | P 好意 | N 疎外感 | | |
| 秋津 海結 | P 幸福感 | N 嫌気 | | |
| 学校の友人 | P 好奇心 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 16 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|------|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ(ノイマン) | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: シンドローム、C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 武器二つの命中、攻撃を合算 | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| 天性のひらめき | 2 | 4 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 戦闘使用不可、C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| ヴィークルモーフィング | 1 | 2 | マイナー | 至近至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ヴィークル作成、オートで乗り込み | | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | 4 | メジャー | 至近 | 武器 | 自動 | - | |
| 効果: 武器の攻撃力2倍、その後武器破壊 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 1 | 4 | オート | 視界 | 自信 | 自動 | - | |
| 効果: 判定直後、出目1つを10へ、シナリオLv回 | | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 物体の見た目だけを変える | | | | | | | | |
| 無上厨師 | ★ | - | メジャー | 至近 | | 自動 | - | |
| 効果: あらゆる料理を作成可能 | | | | | | | | |
| 万能機具 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: あらゆる雑貨、家具を作成可能 | | | | | | | | |
| 折り畳み | 4 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 大きさに関わらず、物品を紙状に折り畳む | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

購入判定のダイス
9d×8+4 (コネ、砂の加護使用時)
飛行状態: エンゲージ離脱が戦闘移動だけで可能となる。
ウェポンケース: スナイパーライフル2つ、クリスタルシールド1つ、戦闘用着ぐるみ1つを指定

コードネームの由来
空飛ぶ戦艦と言われた傑作機「二式大艇」のコードネーム「Emily」から

買い物メモ
ミドルフェイズの購入判定で狙うもの一覧(重要度順)

スナイパーライフル 19/20 メイン武器 火力11
クリスタルシールド 25/15 メイン盾 ガード値12 (実質RP用)
戦闘用きぐるみ 14/24 メイン装甲 装甲 12 これも実質RP用
アンチマテリアルライフル 35/24 切り札 火力20 ガード無効 シナリオ1回制限
リアクティブアーマー 24/11 余裕あれば ダメージ軽減2d10 シナリオ1回制限