キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	320				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	9			19	3
体	7	筋力	9			16 + 2	3
		生命力	5			12	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	2		
バード	6		

戦闘特技			
特殊楽器習熟	2-229p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
終律/春の強風	
終律/冬の寒風	
終律/獣の咆哮	
終律/蛇穴の苦鳴	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー+1		7		4
盾	[栄光なき]シンバルシールド		8	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ+1 演奏判定-4,命中判定成功で高揚1,失敗で鎮静1	1H	9	2	2d+ 11	11	9	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ペット(小鳥,蛙)x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟