キャラクター名

イオナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１６
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
雨の中	
いじめ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定出目+1。ターン終了時と戦闘終了時、パーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		よぶんなめ		オート	1	0～1	支援２
頭		カンフー		オート	0	なし	最大行動値+1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ショットガン		オート	2	0～1	射撃攻撃１+爆発、判定出目+1
腕		アンデッドガン		オート	3	1～2	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート	0	なし	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１