キャラクター名

ベアトリーチェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2される
頭		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
				オート			
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		赤い糸		ダメージ	1	自身	防御2（うろこ）
腕		死神		オート	なし	効果参照	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		発頸		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1