

キャラクター名

プレイヤー名 —————

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	44	44	8	8	7	42	6
ボーナス	14	14	2	2	2	14	2
クラス修正	3	4	0	0	1	0	0
他修正	1	1				1	1
能力値	18	19	2	2	3	15	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンチャリオット(槍)	至近	0	30				-2	
左手	ガンチャリオット(盾)					25	25		-1
頭部	シルバーソルヘルム	/			0	27	6		+2
胴部	シルバーソルメイル	/			-2	21	0		-2
補助	キングキマイラの翼	/			+1	5	2		+2
装身具	餉パック	/							
能力値		19	0	2	0	15	5	23	
スキル	ハイパーシールド				3	25			
その他									
総計(右)		19	30						
総計(左)		19	0		1	81	73	3	24
総計(両)									r
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量 · 44

所持金： 500

預金・借金

バーサーク・バーサーク・ボルテクス
ソアスポット・ソアスポット

セットアップ
マスタータイマー&コールサーバント(10+0) サーバント所有
ダイアナザーデイ(0) HP300点回復

イニシアチブ
カリキュレイト(0) 行動
プロウストライカーI(F1) スラッシュプロウ復活

ムーブ
獣の気(-) リアクション不可
次元断(20) 射程視界
ファストセット(6)マイナー使用
ウェポンチェンジ(4) 武器持ち換え

マイナー
スマッシュ(5) ダメージ+18
バーサーク&ソウルヒート(3+3) ダメージ+15+4D
死神の手(-) ダメージ+(最大HP-現在HP)

【キャラクター名】

— プレイヤー名 —