キャラクター名

ウェルギリウス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
				オート			
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃3
腕		手錠		ラピッド	3	0-2	移動1（ワイヤーリール）
腕		発頸		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		よぶんなあたま		オート			2
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
				オート			
脚		死体のダンス		アクション	2	0-2	自身には使用不可、ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目－1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身に対して使用不可
脚		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る