キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	127
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
監督者		0		＋31		マイナー／オリジン：アニマル、白熱
Bene Elohim	白兵	25r+1		+2d+45		メジャー／範囲攻撃／コンセントレイト：サラマンダー、炎の刃、オールレンジ、貪欲なる拳、ジャイアントグロウス
Splendour	白兵	25r+1		＋45		メジャー／単体攻撃／コンセントレイト：サラマンダー、炎の刃、オールレンジ、貪欲なる拳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	素手の攻撃力＋[LV×2]							
白熱	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更／白兵・攻撃力＋[LV＋5]・G値4・至近							
コンセントレイト：サラマンダー	2							
効果：								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力＋[LV×2]							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	判定ダイス＋LV個							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	白兵攻撃のダイス＋[LV＋1]個							
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100	
効果：	攻撃対象を範囲(選択)に変更、攻撃力＋2D／1シナリオLV回							
バーストブレイク	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージロールの直前使用／ダメージを＋5D／1シナリオに1回							
反射適応	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	【行動値】＋[LV×2]							
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP＋[LV×30]							
サディスティック10	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージロールの直後に使用。「10の出目の数×10」点HPが回復する。							
	★							
効果：								
効果：								