キャラクター名
シャリステラ・ジェモー

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	
オプショナル	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0	1		3
精神	4	0	0	4		8
社会	1	1	0			2

HP	90
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		6	射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避		5	知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤き剣		0	0	14		
細剣		-1	4	4		
レイテルパラッシュ		16r+5	4	14+4		HPを7点回復、装甲無視、範囲（選）、ダメージに2D追加
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
闇の呼び声	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	使用時にHPを6点以下消費し、武器を作製する							
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	ー	
効果：	装甲値無視、命中時12点回復							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	白兵のダイスを＋4個、HP－2点							
血の宴	4	3	メジャー	ー	範囲（選）	対決	ー	
効果：	対象を範囲（選）に変更、シナリオ4回							
夜魔の領域	2	20	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	メインプロセスを行った後に未行動になる、1シナリオ2回							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	効果参照	ー	
効果：	白兵を【精神】で判定する							
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	二つの武器を合計して使用、判定の達成値－1							
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果：	メジャーと組み合わせ可、単体の攻撃に対し、達成値の高い方の攻撃が命中、1シナリオ3回							
刹那の勝機	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	HPダメージを0にする、1シナリオ1回							
苛烈なる熱気	5	ー	セットアップ	視界	効果参照	自動	ー	
効果：	達成値が15以下の判定値は0として扱う							
燃える魂	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを30点まで回復する、1シナリオ1回							
ヴァイタルアップ	1							
効果：								
加速する刻	3							
効果：								

キャラクター名
シャリステラ・ジェモー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	2							
効果：								
コンセントレイト：Br	1							
効果：								
極大消滅波	3	4D10	イニシアチブ	視界	範囲（選）	自動	120↑	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								