キャラクター名

1C305C(留紺)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	【05　罪人】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	83

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
【刺客】	『相手を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も誰かを殺した。貴うことも、褒めてもらうことも、要くはなかった。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか、一体誰に？』
【α-79　大失敗】	『取ッかかしい失敗。どうということはない失敗なのだろうけれど、思い出すことに、身震えしてしまうような記憶。どうしてよりにもよって、こんな記憶だけが残っているのだろう。あまり嫌味にも感じたくない……。』
【鬼】	『ひっかいつめ痕。あなたは、自ひ者すら盗むの最低最悪。自分を殺ら、あなたを救護不能者。正義をあいは無理不可能。そのことにさえして無縁だなかった。しかし「鬼」はどうにうさだかのだろうか。みんなにこたのが真ひと自ー鬼ッ中でいたのに、どうにしろ、まうことはできない。一自ら的自分を責ませなければ。』
【β-21　滅裂】	『何が起きたのか、すぐ横の隣にあなたの手が側が、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように叫び散ったのに、あの時あなたはすぐに死んだのか？それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？』
【β-10 乗馬】	『馬に乗るのが好きだった。逞しく躍動するその動物の上、あなたは高くから世界を見たし、流れゆく景色の中で風となった。馬は頼れるパートナーであり……己の分身でもあった。あの馬は今、どうしているだろうか？』
【葬儀】	『誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いてる人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。』
【残酷な遊戯】	『陽の生贄。「ひひひ」と笑いひに刺ついく。鮮明な血飛沫。悲鳴の嵐は響き、無数の刃が刺さる。最期にあなたは見たものは、今なおわる。今回あなたはそれを目撃するお嬢さんだった。しかしどうにも直視出来ない。あなたは見ていられなかった。このような出来事を知っていたどうかでもない。全能ついるのでなかゆ(ルー?)』

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
跖狗吠尭	恋心	3	①②③④⑤	
燐火	信頼	1	①②③④⑤	
蓮華	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【奈落の引力】		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
ポジション		【業怒】		ダメージ	なし	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		【衝動】		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		【背徳の喜び】		ダメージ	0	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		【チェーンソー】		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		【ジェットノズル】		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度使用してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		【おとこのこ】		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		★たからもの		オート			本
脚		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		【ホッパー】		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。