キャラクター名
セイミァ・モクー

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	2		23 + 1	4
		敏捷度	12	3		30	5
体	8	筋力	3	5		16 + 2	3
		生命力	5	2		15	2
心	2	知力	17			19	3
		精神力	7	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	4		
スカウト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ	1H拳	1	1	2d+ 12	12	11	0										
アクセルブローグ	1H#	5		2d+ 11	10	11	20										
投げ グラップラー専用、強化済、イージーグリップの効果により命中力上昇中	2H	0	2	2d+ 13	12	11	20										
爪	1H拳	1		2d+ 11	10	11	6										
牙	2H#	1		2d+ 11	9	11	11										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

	装備品	説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	盲目によるペナルティを-2に抑える
顔	黒の眼帯	主動作で外すと6Rの間知覚：魔法を得る
首	フローティングスフィア（大）	OP：タゲサ、エフェクトW、Eエイド
背中	マギスフィア（大）	OP：オートG、ヒーリングB、マナサーチ
右手	怪力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	12発まで弾丸を収納可能
その他	ポーションインジェクター	補助動作で、セットしたポーションを使用

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	
	チキンベルト	主動作で20m吹っ飛び被落下DMG20点

その他メモ

スモーク・ボムって強くないか？の一言から生まれたミアキスのマギップラー。
基本的には、スモーク・ボムによる盲目状態のペナルティを蝙蝠の耳飾りによって軽減し、知覚：五感の相手に対して、実質抵抗：必中で+2のアドバンテージを取っていくスタイル。
視界が効かなくなるため、相手の攻撃魔法も殆どシャットアウト出来る。
しかし、こちらも魔法を使いにくくなるため計画的に運用しよう。
相手に後衛がいるときは、敵前衛との間に撃ち込んで遮蔽を作り、敵前衛が回復魔法などの補助を受けられないようにしてやると良い。
彼女の戦闘は、常に煙と共にある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セイミァ・モクー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
ヒーリングポーション+1x4 ○□□○□□
アウェイクポーションx2 ○□□○□□
魔晶石（4点）x4 ○□□○□□
活性弾（12発） ○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
リュンクスベストの専用化	50
Pインジェクターの専用化	50
蝙蝠の耳飾りの専用化	50

名誉点 所持 130 /合計 300