

キャラクター名 アン・U・イスタ プレイヤー名 _____

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17→18
冒険者Lv	11	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある かつて従者がいた		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	20		35	5				
体	9	敏捷度	6	5		22 + 2	4	プリースト/カオルルウプテ	1	アーティザン	8
		筋力	8	19		36	6	スカウト	9	アリストクラシー	5
心	6	生命力	8	14		31 + 2	5	レンジャー	3		
		知力	4	6		16 + 2	3	エンハンサー	10		
		精神力	9	16		31	5	アルケミスト	2		

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
影走り	2120p			p
両手利き	1-283p			p
魔器習熟A	AG43p			p
必殺攻撃	1-288p			p
魔器習熟S	AG43p			p
変幻自在	1-282p			p
二刀無双	3-212p			p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	人馬一体	威力増強/+10
キャッツアイ	限界駆動	武器巨大化/+10
ビートルスキン	獅子奮迅	機先の運び/+2
オウルビジョン	特殊能力解放	意志持たぬ兵隊
ジャイアントアーム	超高所攻撃	高額支給
デーモンフィンガー	超過駆動	防御陣形
ケンタウロスレッグ	極高所攻撃	超然たるまなざしⅠ
リカバリィ	クリティカルレイ	超然たるまなざしⅡ
メディテーション	ヒールスプレー	
バルーンシードショット	威力増強/+5	
探索指令	C値増強/-1	
チャージ	防護点増強/+1	
騎獣強化	能力値上昇/+2	
高所攻撃	浮遊盾	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	13	15
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 たどたどしいマナタイト+リュッケン加工マウントアサイン+1		21	-3	11
盾 ルミナスシールド		16		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能 フェンサー		合計値	9	17

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナススピア <small>AC数:4 固有MP:15 [C値増強/+1] [威力増強/+5] [威力超増強/+10] [武器巨大化/+10]</small>	1H	13	-1	2d+ 14	9	17	28										
ルミナススピア <small>AC数:4 固有MP:15 [C値増強/+1] [威力増強/+5] [威力超増強/+10] [武器巨大化/+10]</small>	1H	13	-1	2d+ 14	9	17	28										
水乱の刃 <small>水属性。補助動作で投擲可能。射程10m。投げると失われる</small>	1H	1	1	2d+ 15	9	16	6										
地礫の刃 <small>土属性。補助動作で投擲可能。射程10m。投げると失われる</small>	1H	1	1	2d+ 15	9	16	6										
ルミナスチャクラム <small>AC数:4 固有MP:15 [C値増強/+1] [威力増強/+5] [威力超増強/+10] [武器巨大化/+10]</small>	1H投	11	0	2d+ 14	9	17	21										
ウォーターバルーン <small>C値なし。水・氷属性魔法ダメージを与える。</small>	1H投	1	1	2d+ 15	無	15	0										
カードシューター <small>ハンドガン型の<アルケミーキット>。射程:00mの賦術の射程+10m</small>	1H			2d+ 0		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	17	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14/×	2d+ 13	2d+ 17	2d+ 19	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭 ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	何も見えない状態でも行動できる。透明な相手へのバナルティが「1-2」になる。
顔 狩人の目	魔物知識判定が成功した対象に命中+1
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のドミネーターズマント	生命抵抗、精神抵抗・生死判定に+1
右手 メルクリウス=チェイン	同時に二つの指輪、リング、腕輪を身に付ける
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 アーティザンシューズ/2	固有MP:10【機先の運び/+2】
その他 地礫の刃	補助動作でMP3点消費で生成。MP3点消費で追加D+2(合計+4まで可)

装備品	説明
野伏のロイヤルマント	回避力-1。レギオンが身代わりで受けるダメージ-5
ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
水乱の刃	補助動作でMP3点消費で生成。MP3点消費で追加D+2(合計+4まで可)
ウェポンホルダー改	武器や盾を二つまで保持でき、補助動作で装備/収納ができる
左手 メルクリウス=チェイン	同時に二つの指輪、リング、腕輪を身に付ける
スマルティエの武道帯	【リカバリィ】の回復量に+生命B
(スマルティエ装備品上昇値)	装備数-2だけ生命が上昇(上限6)

その他メモ	自動失敗 チェック
なんであたしはヴァルキリーとして産まれたのか。なんであたしは神様の声なんてちっとも聞こえなかったのか。 そんなこと、どーでもいいっ！ そんなことより美しいことを知りたい！綺麗なものがほしい！美味しいものが食べたい！	□□□□⑤
	□□□□⑩
この世界には美しいものが溢れていると、証明したい。	□□□□⑮
	□□□□⑳
追加経歴表 : 戦力外通告を受けたことがある	□□□□㉑
冒険に出た理由 : 倒したい相手がいる	□□□□㉒
果たしてこれらが活かされる日が来るのか。	□□□□㉓
	□□□□㉔
○一般技能リスト	□□□□㉕

