キャラクター名: 3期シューター最終

プレイヤー名:

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15 + 2	2
		敏捷度	7			15	2
体	6	筋力	15			21	3
		生命力	5			11	1
心	4	知力	11			15	2
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	5
シューター	9	アーティザン	6
スカウト	7	アリストクラシー	5
レンジャー	9		
セージ	2		
エンハンサー	8		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
足さばき	2-227p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	13	13	14
シューター	9	11	11	12

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	[守護石加工の]ディバインスキン			1	10
盾	エンハンスダンパー			3	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	17	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルストリング				2d+ 0		0											
└魔法の武器+1				2d+ 0		0											
└アビス加工				2d+ 0		0											
└アビス強化				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 17	12

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	
顔 逃さずの眼鏡	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のドミネイターズマント	
右手 神盗冥鎖（メルクリウス=チェイン）	
腰 多機能ブラックベルト	
足 ディスプレイサー・ガジェット	
その他 ポーションインジェクター	

装備品	説明
└ラル=ヴェイネの金鎖	
└多機能グリーンベルト	
└補充の矢筒	
左手 神盗冥鎖（メルクリウス=チェイン）	
└テルティウスマヌス	
└血水晶のチョーカー	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
3期シューター最終

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□