

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自 (効果)	英雄			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	10	9	21	8	18	6
ボーナス	4	3	3	7	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	3	9	3	7	3

HP	64
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S1ホーリーシールド		0	0	0	6	1	0	0
頭部	S1オリハルコンの髪飾り						5		
胴部	S1ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	6	9
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	2	22	17	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

現在重量: 9
 最大重量: 21
 所持金: 90410
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	祝福の花
HPポーション	迅速のクリスタル
MPポーション	
ハイMPポーション	
ベルトポーチ&バックパック	
ポーションホルダー	
防壁のクリスタル	
侍祭のクリスタル	
防壁のクリスタル	
防衛のクリスタル	
魔障のクリスタル	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
エンサイクロペディア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別を「セットアッププロセス」で行える							
オールラウンド	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	能力基本3つ+1							
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	HP回復。【HP】を [3d+CL×3] 回復させる							
トゥルーサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別に成功したとき、物理・魔法防御の値までわかる							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別を範囲(選択)にする							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔術の効果に[SL×2]する。							
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果:	対象単体の魔術をSL×2体の範囲(選択)にする							
ヘイスト	1	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	行動値に+SLDする。クリティカル: コスト0							
ホーリーアーマー	2	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	物理・魔法防御のどちらかを選択し、選択した方に[SL]×2する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	効果参照	-	-	
効果:	イニシアチブプロセスにヒールを使用できる。							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得などの【精神】判定に+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用	-	
効果:	難易度「10」の器用判定に成功すると、戦闘不能者をHP1にして復活させる							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔物知識に+1D							

魔物知識に+1D

