

キャラクター名  
ソフィア

プレイヤー名



ポジション		享年	14
メインクラス	ステーシー	暗示	歓声
サブクラス	バロック	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	6

記憶のカケラ	内容
呪い	
双子	
廃棄	
籠の中の鳥	
自由への希望	
最終戦争	
裏切り	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャクリーヌ	憐憫	3 ①②③④⑤	
アリス	対抗	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		文の嗜み		ジャッジ	2	0-1	妨害2 このマニューバが宣言されたときに他の妨害1つをコスト0で宣言してもよい
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破壊判定の両方は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		帽子		オート			双子から貰ったもの？
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		威嚇(よだれじた)		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		剣スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(切断判定+2) 防御不可
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
				オート			