

キャラクター名
アルヴム・フロイセル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	500		命を救われたことがある かつて従者がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		19	3
体	10	敏捷度	9	3		20	3
		筋力	3	2		15	2
		生命力	6			16	2
心	12	知力	11	4		27 + 1	4
		精神力	11	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	5		
ミスティック	7		
ドルイド	7		

戦闘特技			
		p	p
		p	p
魔法拡大/数	1-289p	p	p
MP軽減/ドルイド	1-283p	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
強靱なる丈陣Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅱ	
軍師の知略	
抗拒の推断	
強靱なる丈陣Ⅲ	
天相：降雷	
天相：因果	
地相：泥濘に沈む	
人相：反撃の意志	
人相：溢れ出るマナ	
天相：因果	
天相：因果	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	盾徽章ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防具+1、宿木の棒状加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	瞬脈の念珠 (500)
顔	ひらめき眼鏡
首	相克の念珠
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	地壊のジオグラフ 天：4 地：2 人：4
その他天壊のジオグラフ	天：2 地：4 人：4

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗
【経歴】 貴族の長男として生を受ける ナイトメアだったが母体が丈夫であったことで生存し、両親から愛されて育つ しかし母が元は下町の娘であったこと、またその息子が穢れを持って生まれたことで一部の怒りを買ひ、両親ともども毒を盛られてしまう 若いおかげで毒の周りが遅かったため、両親の友人によって助け出されることとなる その後家督を放棄し、友人であり優れた軍人であった男の下に弟子入りする	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
成長し、自らも軍師と天地使いとしての才能を見せ始めた頃 己の力で何が出来るのかを知るために師の下を離れ、冒険者になる道を選択する	□□□□㉖ □□□□㉗ □□□□㉘
【容姿・性格】	□□□□㉙

