キャラクター名

haku

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
兄	
たからもの	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	攻撃判定振り直し　パーツ１つ損傷
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つラピッドで使用可
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツ追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃　砲撃攻撃のみ可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動地＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１　攻撃判定＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援　1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御　2
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１