キャラクター名: ネルフェ・バルバティア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	敵対する者がいる・いた		
経験点	1160		競い合う友人がいた		
			家族に魔法つかいが居る・いた　冒険に出た理由：破産した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	5		22 + 2	4
		敏捷度	6	1		15	2
体	8	筋力	6	2		16 + 2	3
		生命力	8			16	2
心	5	知力	2	3		10	1
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ｱｰﾙﾏｰﾀ	4		
スカウト	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
ブロードソード級	100

名誉点 所持 144 /合計 244

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 8	10	9	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者道具セット	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
保存食の数管理x7	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
マテカ　赤Ax5	○□□○□□

マテカ　赤Bx5	○□□○□□
マテカ　緑Bx6	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
マテカ　緑Ax10	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8237 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　ｽﾏﾙﾃｨｴ器用の腕輪	
腰　アルケミーキット	
足　アールマータの聖印	
その他	

装備品	説明
左手　ｽﾏﾙﾃｨｴ筋力の腕輪	

その他メモ

拳法家の父と神官の母の元に生まれる。
幼いころから共に修行をしていた幼馴染の男の子と共に武道に励んでいたが、ある時家が破産してしまい一家が離散してしまう。
それまで仲良くしていた幼馴染の男の子も破産したと見るや否や、口論となりネルフェの元を去ってしまう。
1人残されたネルフェは父と母から学んだ力を手に、冒険者となった。

一人称：某（それがし　二人称：此方（こなた

メシステム：近衛兵さんの人間 生まれ:拳闘士ロール(3 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6)
→ 1回目： SwordWorld2.5 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[3,6]+6[2,4]+6[1,5]+8[5,3]+2[1,1]+10[5,5] → 41
：17.14.14.16.7.15
→ 2回目： SwordWorld2.5 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[2,1]+9[6,3]+3[1,2]+8[3,5]+7[1,6]+9[4,5] → 39

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟