キャラクター名
キット・カット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
		敏捷度	11	13		30	5
体	11	筋力	5	9		25	4
		生命力	1	21		33	5
心	13	知力	8	15		36 + 1	6
		精神力	11	17	2	43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	13						
スカウト	1						
セージ	11						
エンハンサー	1						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
抵抗強化	OP133p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	つきまとうディバインスキン		18	1	10
盾	唸るタワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
唸るメイジスタッフ 防護点+1、アビス化（隠密、危険感知-4）・魔法達成値+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 1	12

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
129

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	21			
操霊魔法	13	19			
深智魔法	13	21			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識+2
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	ラルヴェイネの観察鏡	魔物知識判定時、弱点値-4
首	ラルヴェイネの魔法帯	ET.143
背中	セービングマント	
右手	ラルヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+2
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	知力増強の指輪	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	
	知力増強の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キット・カット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バルカン語	○	○			
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クラッシュファング		
バークメイル		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
〈始まりの剣〉★2	2500				

名誉点 所持 300 /合計 2800

一般装備品	(消耗チェック)		
アビスシャードx6	○□□○□□		○□□○□□
アビス化（Bランク）x2	○□□○□□		○□□○□□
アビス化（SSランク）	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5）x25	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（3）x10	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x10	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x10	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx70	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□		○□□○□□
魔化された鉄	○□□○□□		○□□○□□
黒曜石の盾（大）x2	○□□○□□		○□□○□□
鋼玉の印（大）x2	○□□○□□		○□□○□□
琥珀の目（大）x2	○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の活石（大）x2	○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の生命力（大）x2	○□□○□□		○□□○□□
縞瑪瑙のゆらぎ（大）x2	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食/1週間x2	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 230 G

預金・借金 G