キャラクター名: クロイゼルン

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	6		22 + 2	4
		敏捷度	6	1		16 + 2	3
体	9	筋力	10	1		20	3
		生命力	8	2		19	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	15	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスル		
キャッツ		
ガゼル		
パラミス		
ヴォーパル		
ヒルスプ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻烈爪	1H拳		+2	2d+ 13	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	サングラス	
首		
背中		
右手	器用腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	

その他メモ

タンノズウィークリングの男性。幼いころから一族に迫害されており、殺される寸前で脱走。
人里にも居れずに一人放浪者となり、憎き蛮族を倒しながら腕を磨いていた。
転機が訪れたのは、成り行きで冒険者パーティの危機を救い、必死に頼まれそのパーティの用心棒的ポジションに。
以来様々な功績をあげた結果冒険者登録が叶い、付近では顔が売れるレベルにまで上り詰めた。
元のパーティーは寿解散して現在はフリー。あまり表情には出さないが、義理堅く熱しやすく冷めやすい性格

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クロイゼルン

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- ３点魔晶石x5
- 緑Aカードx10
- 月光魔符＋１x2
- 保存食セット
- アウェイクンポーションx3
- 魔香水x2
- 魔香草x7
- 救命草x10
- HPヒーリングポーションx2

所持金 150 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
グレートソード級	200

名誉点 所持 100 /合計 300